

	Autodesk 3DS Max 2011	Blender 2.49b	Google Sketchup Pro 7.1	Luxology Modo 401	Maxon Cinema 4D R11.5	Newtek Lightwave 9.6
Site	www.autodesk.pt	http://www.blender.org/	http://sketchup.google.com/	www.luxology.com	www.maxon.net/	www.newtek.com
Plataformas	WiN	WIN, MAC, Linux	WIN	WIN, MAC	WIN, MAC	WIN, MAC
Tempo de Aprendizagem	< 2 meses ●●●○○	< 3 meses ●●○○○	< 2 semanas ●●●●●	< 1 mês ●●●●○	< 1 mês ●●●●○	< 2 meses ●●●○○
Interface/ facilidade de utilização	O interface Ribbon é simples e flexível. ●●●●○	Simple mas pouco intuitivo ●●●○○	Extremamente simples e eficaz. ●●●●●	Excelente ●●●●●	Limpo e Intuitivo ●●●●●	Um pouco desactualizado e pouco intuitivo ●●○○○
Importar/Exportar	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF, DWG, XSI	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF	3DS, COLLADA, FBX, OBJ, DXF
Integração no mercado de trabalho	●●●●●	●●●○○	●●●●○	●●●○○	●●●●○	●●●○○
Documentação/ Treino	●●●●○	●●●●○	●●●●○	●●●●●	●●●○○	●●●●○
Rendering	Interno: Mental Ray Externo: Vray ●●●●●	Interno Externo: Yafray / Indigo ●●●●○	Interno: Não Contém Externos: Vray, Maxwell ●●●○○	Interno ●●●●○	Interno Externos: Vray, Maxwell ●●●●○	Interno ●●●●○
Modelação	●●●●○	●●●●○	●●●●●	●●●●○	●●●●○	●●●●○
Bibliotecas de Objectos	●●●●●	●●●○○	●●●●●	●●●○○	●●●●○	●●●○○
Requisitos de Hardware	●●●●○	●●●●●	Bastante lento com modelos 3D maiores. Ainda não faz uso do ambiente 64 bits embora seja compatível. ●●●○○	●●●●○	●●●●●	●●●●○
Preço Aproximado	5000€ ●○○○○	Gratuito ●●●●●	568€ ●●●●○	745€ ●●●○○	800€ ●●●○○	800€ ●●●○○
Pontuação Final	35	33	38	35	33	30